

# COLOSSO

**LP10**

FORZA	AGILITÀ	MISCHIA	INTUIZIONE
<b>12</b>	<b>1</b>	<b>6</b>	<b>1</b>
VIGORE	DESTREZZA	INTELLETTO	PRESENZA
<b>14</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>1</b>

**POTERI**

**Onda d'Urto:** Danno 10 con Area Esplosione, Limitata: sia il Colosso che i suoi bersagli devono essere in contatto con il terreno • 10 punti

• **Scuoti-Terra:** Afflizione 10 con Area Esplosione (Resistito da Tempra; Vulnerabile, Indifeso), Recupero Istantaneo, Grado Limitato, Limitato: sia il Colosso che i bersagli devono trovarsi a contatto con il terreno • 1 punto

**Salto:** Salto 10 • 10 punti

**Super-Vigore:** Immunità 12 (Danno da Freddo e da Caldo, Affaticamento, Pressione), Robustezza Inviolabile 12, Vigore Potenziato 10 • 44 punti

**Super-Forza:** Forza Potenziata 8, più Forza Potenziata 4, Limitata a Sollevare (Sollevare For 16; 1.600 tonnellate) • 20 punti

**VANTAGGI**

Attacco Pieno, Attacco Poderoso, Sforzo Definitivo (prove di Robustezza)

**ABILITÀ**

Acume 5 (+6), Combattimento a Distanza: Lanciare 7 (+8), Combattimento Ravvicinato: Disarmato 2 (+8), Competenza: (sceglierne una) 6 (+6), Intimidire 7 (+8), Percezione 5 (+6)

**ATTACCHI**
**INIZIATIVA +1**

Lanciare +8	Danno 12, a Distanza
Disarmato +8	Danno 12, Ravvicinato

**DIFESA**

<b>PARARE</b>	6	<b>ROBUSTEZZA</b>	14
<b>SCHIVARE</b>	6	<b>TEMPRA</b>	14
<b>VOLONTÀ</b>	6		


**PUNTI POTERE TOTALI: CARATTERISTICHE 36 • POTERI 85 • VANTAGGI 3 • ABILITÀ 16 • DIFESA 10 = 150**