

MUTAFORMA

LP10

FORZA	AGILITÀ	MISCHIA	INTUIZIONE
1	2	6	2
VIGORE	DESTREZZA	INTELLETTO	PRESENZA
2	2	1	3

POTERI

Mutare Forma: Variabile 9 (45 punti) per assumere varie forme, Azione di Movimento - 72 punti

VANTAGGI

Attuire il Colpo 3, Azione di Movimento, Dileggiare

ABILITÀ

Combattimento Ravvicinato: Disarmato 4 (+10), Competenza: zoologia 4 (+5), Furtività 6 (+10), Inganno 6 (+9), Percezione 6 (+8)

ATTACCHI
INIZIATIVA +2¹

Disarmato +10¹

Danno 1¹, Ravvicinato

DIFESE

PARARE	8 ¹
SCHIVARE	8 ¹
VOLONTÀ	10 ¹
ROBUSTEZZA	5/2* ¹
TEMPRA	8 ¹

*Senza Attuire il Colpo

¹Varia a seconda della forma



PUNTI POTERE TOTALI: CARATTERISTICHE 38 • POTERI 71 • VANTAGGI 5 • ABILITÀ 14 • DIFESE 22 = 150