

# REPLICANTE

## LP10

FORZA	AGILITÀ	MISCHIA	INTUIZIONE
1	1	8	1
VIGORE	DESTREZZA	INTELLETTO	PRESENZA
1	1	1	2

### POTERI

**Replicante:** Variabile 12 (60 punti) per duplicare i tratti di un bersaglio, Azione di Movimento, Continuo, Limitato ad un Bersaglio, Resistibile (Schivare, CD 22) • 84 punti

### VANTAGGI

Stimare

### ABILITÀ

Acume 8 (+9), Competenza: (sceglierne una) 4 (+5), Inganno 6 (+8), Percezione 6 (+7)

### ATTACCHI

#### INIZIATIVA +1<sup>1</sup>

Replicante +1<sup>1</sup>

Replicante a Distanza<sup>1</sup>

Disarmato +8<sup>1</sup>

Danno 1<sup>1</sup> Ravvicinato

### DIFESA

PARARE 8<sup>1</sup>      ROBUSTEZZA 1<sup>1</sup>

SCHIVARE 8<sup>1</sup>      TEMPRA 8<sup>1</sup>

VOLONTÀ 8<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Questi bonus variano in base ai tratti replicati



PUNTI POTERE TOTALI: CARATTERISTICHE 32 • POTERI 84 • VANTAGGI 1 • ABILITÀ 12 • DIFESA 21 = 150