

# VELOCISTA

**LP10**

FORZA	AGILITÀ	MISCHIA	INTUIZIONE
<b>2</b>	<b>4</b>	<b>4</b>	<b>1</b>
VIGORE	DESTREZZA	INTELLETTO	PRESENZA
<b>2</b>	<b>3</b>	<b>0</b>	<b>2</b>

**POTERI**

**Attacco Veloce:** Danno 3, basato su Forza, Multiattacco e Selettivo su 5 Danni • 13 punti

- Danno 3, basato su Forza, con Area Esplosione e Selettivo su 5 Danni • 1 punto

**Difesa Veloce:** Parare Potenziato 11, Schivare Potenziato 11 • 22 punti

**Super-Velocità:** Iniziativa Potenziata 3, Rapidità 10, Velocità 15 (125.000 km/h) • 28 punti

**Correre sull'Acqua:** Movimento 1 (Camminare sull'Acqua), Limitato a Mentre in Movimento • 1 punto

**Correre sulle Pareti:** Movimento 2 (Arrampicamuri 2), Limitato a Mentre in Movimento • 2 punti

**VANTAGGI**

Attuire il Colpo 3, *Iniziativa Migliorata* 3, Azione in Movimento, Rialzarsi Istantaneo

**ABILITÀ**

Acrobazia 4 (+8), Atletica 8 (+10), Combattimento a Distanza: Armi da Lancio 6 (+9), Combattimento Ravvicinato: Disarmato 6 (+10), Competenza: *(sceglierne una)* 6 (+6), Inganno 6 (+8), Percezione 8 (+9), Tecnologia 6 (+6)

**ATTACCHI**
**INIZIATIVA +16**

Lanciare +9

Danno 2 a Distanza

Attacco Veloce +10

Danno 5 Ravvicinato, Multiattacco 5, Selettivo 5

**DIFESE**

**PARARE** 15      **ROBUSTEZZA** 5/2\*

**SCHIVARE** 15      **TEMPRA** 10

**VOLONTÀ** 10      \*Senza Attuire il Colpo



**PUNTI POTERE TOTALI: CARATTERISTICHE 36 • POTERI 67 • VANTAGGI 5 • ABILITÀ 25 • DIFESE 17 = 150**