

VORTEX

VERO NOME: Matthew "Matt" McDonald

OCCUPAZIONE: musicista, disoccupato

BASE: Emerald City

Matthew McDonald ha sempre avuto fortuna. Persino quando i suoi genitori morirono in un incidente d'auto mentre era solo uno studente delle superiori. L'evento fu ben poco fortunato, in realtà, ma lo rese l'unico beneficiario di un piccolo ma solido fondo fiduciario che gli consente di vivere di rendita tutt'oggi, e che gli ha permesso di trasferirsi dal bel mezzo del nulla del profondo Iowa in una delle città più attive della Costa Occidentale: Emerald City. Da allora Matt ha trascorso la sua vita passando da un impiego all'altro senza pensare ad un progetto per il futuro. Quando si è ficcato nei guai è sempre riuscito a cavarsi d'impaccio.

Al college, intento a conseguire una laurea in Marketing, Scienze Politiche, Filosofia o qualsiasi cosa decidesse di dire a chi glielo chiedeva, trovò un posto per studenti lavoratori come equivalente di guardiano notturno in uno dei laboratori di fisica. Passava la maggior parte del tempo seduto ad una scrivania, leggendo, facendo i compiti, ascoltando musica e guardando video su YouTube, finché una notte non sentì dei rumori provenire da uno dei laboratori.

Investigando, Matt trovò un laboratorio apparentemente deserto illuminato da un bagliore proveniente da un disco di energia simile ad uno specchio all'interno di una cornice circolare. Fu allora che sentì delle parole provenire dal disco in una voce profonda e tonante. «Stiamo perdendo sincronicità, professore. Se dobbiamo farlo, deve essere adesso! Professore?». Matt, a dir poco preso alla sprovvista, riuscì a proferire un «Salve?» e la voce dall'altra parte grugni: «Ah, eccola lì. Inizio trasmissione!». Dopodiché, tutto ciò che Matt ricorda dell'evento sono un flusso di energia proveniente dal disco, l'ombra di una figura inumana e poi il nulla.

Si risvegliò attimi dopo con un furioso mal di testa, sentendosi come se fosse stato letteralmente messo in un torchio. In piedi accanto a lui si trovava uno dei professori che lavoravano nel laboratorio. Sembrava arrabbiato. L'uomo, il Prof. Zediker, che lo staff chiamava "Professor Zed", spiegò che Matt era entrato accidentalmente in contatto con energie pericolose che potevano risultare fatali, e che se voleva sopravvivere avrebbe dovuto fare esatta-

mente quello che lui gli avrebbe detto. A Matt sembrò di avere ben poca scelta, e accettò.

Matt si prese un momento per fare ordine nei suoi pensieri, tentando di scacciare il ronzo dalla sua testa. Nel fare ciò si rese conto che quella sensazione era qualcosa a cui poteva attingere. Con un piccolo sforzo aprì il suo primo vortice davanti alla sua mano destra e per errore disintegrò il congegno che in precedenza manteneva il disco luminoso. Il professore passò da arrabbiato a furibondo, ma Matt non gli prestò alcuna attenzione, intento com'era ad esplorare il potere che poteva sentire fluire nel suo corpo. Più si concentrava, più si rendeva conto di quello che era in grado di fare, come se stesse muovendo un arto che aveva appena ricordato di avere. Nel giro di pochi minuti iniziò a teletrasportarsi in lungo e in largo per la stanza e capì che poteva fare molto altro ancora.

Quando il professore fu nuovamente al suo fianco gli disse di non usare i suoi poteri in modo frivolo, che era pericoloso e che non c'era modo di sapere con esattezza in che modo stessero influenzando sulla sua fisiologia. Zediker inoltre spiegò a Matt che avrebbe avuto bisogno di attrezzatura che avrebbe significato la differenza tra la vita e la morte per lui. Poche settimane dopo, Vortex fece il suo debutto... come il nuovo super-ladro di Emerald City.

All'inizio Matt non si fece domande sulle sue azioni: stava solo facendo il necessario per salvarsi la vita. Ma dopo che le sue imprese finirono nei notiziari, iniziò ad avere dei dubbi. Mentre combatteva contro le sue pulsioni ladresche, si imbatté in Ultramarine e Xenon, che erano riusciti ad anticipare il luogo del suo nuovo colpo. Dopo aver scambiato alcuni colpi con gli eroi, in preda al panico e alla sorpresa, Vortex alzò le mani e chiese il loro aiuto.

Gli eroi lo riaccompagnarono al laboratorio del Professor Zed, che trovarono in rovina e incustodito. Il professore era sparito nel nulla, e al centro del caos giacevano i rottami di un altro generatore di portali...

Da allora Vortex collabora con le Sentinelle, che hanno fatto cadere le imputazioni contro di lui offrendosi in cambio di tenere d'occhio il ragazzo. La sua vita privata è un mezzo disastro e ha lasciato gli studi in attesa di capire come mettere le cose a posto. Nel frattempo vive della rendita proveniente dal fondo fiduciario e arrotonda con piccoli show nei bar della città come cantautore. Almeno gli spostamenti non sono un problema!

PERSONALITÀ

Vortex parla sempre senza pensare e si sorprende ogni singola volta quando la gente "prende le cose per il verso sbagliato". Non si aspetta davvero che la gente si possa offendere, dato che lui stesso non se la prende quasi mai. Nonostante sappia essere irritante, nel

USARE VORTEX COME MALVAGIO

Invece che una persona tendenzialmente di buon cuore, il Vortex malvagio è fin dal principio un fuorilegge e un piantagrane. Non appena acquisiti per un colpo di fortuna i suoi poteri, la sua partnership con Professor Zed ha portato ad una serie di furti impressionante e inarrestabile. Vortex continua ad usare le sue abilità per prendere ciò che desidera e lasciare la scena del crimine indisturbato. Tra i suoi misfatti spicca l'aver abbandonato, svignandosela, il suo ex "socio", che ora sta cercando di regolare i conti con lui.



VORTEX

LP 10

| FORZA | VIGORE | AGILITÀ | DESTREZZA | MISCHIA | INTELLETTO | INTUIZIONE | PRESENZA |
|-------|--------|---------|-----------|---------|------------|------------|----------|
| 0 | 3 | 3 | 4 | 0 | 2 | 2 | 0 |

POTERI

Campo Deviante: Difese Potenziate 22 (Schivare 11, Parare 11)
Collegate a Protezione 3, Sostenute • 25 punti

Cambio Rapido: Privilegio 1 (Cambio Rapido) • 1 punto

Evocare Vortici: Gamma (26 punti)

- **Vortice ad Ampio Raggio:** Danno 12 con Area a Cono, Descrittore Variabile (qualsiasi descrittore ambientale) • 1 punto
- **Vortice-Uragano:** Spostare Oggetto 6 a Distanza Ravvicinata con Area a Cono, Direzione Limitata: linea retta in direzione opposta, Collegato ad Afflizione 6 con Area a Cono; Cumulativa e Sostenuta (Resistita da Tempra; Intralciato, Prono), Recupero Istantaneo, Margine Limitato • 1 punto
- **Vortice Proiettivo:** Scarica 12, Descrittore Variabile (Qualsiasi descrittore ambientale) • 26 punti

Viaggiare nei Vortici: Gamma (27 punti)

- **Vortice Dimensionale:** Movimento 3 (Viaggio Dimensionale 3: Qualsiasi Dimensione), Massa Incrementata 2 (100 kg) • 1 punto
- **Vortice Personale:** Teletrasporto 8 (2 km), Accurato, Cambia Direzione, Massa Incrementata 2 (100 kg) • 27 punti
- **Vortice Personale a Lungo Raggio:** Teletrasporto 8, Accurato, Cambia Direzione, Esteso, Limitato a Esteso (500 km), Massa Incrementata (100 kg) • 1 punto
- **Vortice Portale:** Teletrasporto 8 (2 km), Accurato, Cambia Direzione, Distrarre, Portale, Stancante • 1 punto

Piattaforma-Vortice: Volare 1 (8 km/h) • 1 punto

profondo del cuore è un bravo ragazzo, sinceramente pentito delle sue azioni passate compiute nel periodo in cui il Professor Zed lo costringeva a lavorare per lui. Ha promesso di rimettere le cose a posto ed ora vuole fare del bene, non solo per se stesso, ma anche per dimostrare ai suoi compagni di squadra che la loro fiducia è ben riposta.

POTERI E CAPACITÀ

Vortex può aprire vortici dimensionali e li usa per teletrasportare se stesso e gli altri, oltre che per “deviare” le energie in altri mondi. Inoltre può anche aprire piccoli portali su una varietà di dimensioni e incanalare il loro contenuto in flussi direzionabili di energia distruttiva. Sia il Vortice Proiettivo che il Vortice ad Ampio Raggio hanno il descrittore Variabile che gli permette di generare scariche di fuoco, calore, fulmini, freddo, radiazioni o qualsiasi altro attacco con il descrittore “ambientale”. Non ha alcun controllo sulle energie che i vortici emanano, ma è in grado di variare l'intensità degli attacchi in modo significativo. Usando Attacco Accurato e Attacco Poderoso, Vortex può modificare i suoi valori di attacco e di danno da +13 per attaccare con 7 danni, fino ad arrivare a +3 per colpire per infliggere 17 danni! Vortex ha la capacità di viaggiare in altre dimensioni, ma preferisce evitarlo perché non ha alcuna vera conoscenza degli altri mondi e quindi non ha idea di dove potrebbe finire. L'emozione dell'ignoto è sicuramente una tentazione per lui, ma qualche gita di troppo nel vuoto cosmico, nel calore bruciante o in altri ambienti pericolosi gli ha insegnato che è meglio non tentare troppo la fortuna con questa particolare capacità.

VANTAGGI

Attacco Accurato, Attacco a Distanza 4, Attacco Poderoso, Deviare, Dileggiare, Fortuna 2, Sforzo Definitivo (prove di Schivare)

ABILITÀ

Competenza: Musicista 2 (+4), Competenza: Studente 2 (+4), Furtività 6 (+9), Inganno 8 (+8), Percezione 6 (+8), Persuadere 6 (+6)

ATTACCHI

INIZIATIVA +3

| | |
|-------------------------|--|
| Disarmato +0 | Danno 0 Ravvicinato |
| Vortice Proiettivo +8 | Danno 12 a Distanza, Descrittore Variabile |
| Vortice ad Ampio Raggio | Danno 10 con Area a Cono, Descrittore Variabile (qualsiasi descrittore ambientale) |
| Vortice-Uragano | Spostare Oggetto 6 a Distanza Ravvicinata con Area a Cono, Collegato ad Afflizione 6 con Area a Cono Cumulativa e Sostenuta, Resistita da Tempra |

DIFESE

| | | | |
|----------|-------|------------|------|
| PARARE | 11/0* | ROBUSTEZZA | 6/3* |
| SCHIVARE | 14/3* | TEMPRA | 8 |
| VOLONTÀ | 8 | | |

*Senza Campo Deviante

COMPLICAZIONI

Identità: Vortex è molto cauto nel mantenere segreta la sua identità di Matthew McDonald, e teme che il Professor Zed possa ritornare per smascherarlo e revinare tutto.

Motivazione — Brivido: Vortex ama usare i suoi poteri e le situazioni imprevedibili ed emozionanti in cui si caccia quando lo fa.

Nemico: il Professor Zed, se è ancora vivo, e qualunque altra cosa abbia attraversato il secondo portale stanno tenendo d'occhio Vortex, nell'attesa di appropriarsi dei suoi poteri.

Reputazione: la serie di furti messi in atto da Vortex sono di dominio pubblico, e c'è ancora qualche ripercussione, per esempio la diffidenza di alcuni che non sono pienamente convinti della sua conversione alla causa della giustizia.

NEMICI

Vortex teme che il Professor Zed, e qualunque altra cosa abbia attraversato il secondo portale, siano sulle sue tracce... ed ha ragione. Zed non si è ancora fatto vivo da quando è svanito nel nulla, ma è solo questione di tempo. Quanto alla cosa che è venuta fuori dal portale, Vortex ancora non lo sa ma si tratta della creatura nota come Cerebrus Rex. Un giorno non troppo lontano, entrambi verranno a cercarlo per reclamare il potere che Vortex ha “rubato”.

PUNTI POTERE TOTALI: CARATTERISTICHE 28 • POTERI 85 • VANTAGGI 11 • ABILITÀ 15 • DIFESE 11 = 150