

## ERRATA CORRIGE – VER 2.1

Purtroppo, nonostante la cura e i numerosi controlli effettuati, abbiamo riscontrato la presenza di un (esiguo) numero di refusi nel **Manuale dell'Eroe Deluxe**, nello **Schermo del Gamemaster**, **Power Profiles** e **Schede e Tabelle**. Segue l'elenco con le relative correzioni. Se doveste riscontrare ulteriori errori, vi preghiamo di farcelo notare all'indirizzo [info@mutantsandmasterminds.it](mailto:info@mutantsandmasterminds.it)

### ERRATA MANUALE DELL'EROE DELUXE

#### LEGENDA:

\* Errata presente anche nella edizione regolare, pre-offset

\*\* Errata presente anche nella edizione regolare, offset

**Pag. 10**, colonna sinistra, paragrafo VANTAGGI. All'ultima riga il riferimento della pagina dovrebbe essere 130 anziché 113.

**Pag. 11 e 313**, nella tabella, Grado Peso 7 è pari a **3,2** Tonnellate e NON 3. \*\*

**Pag. 16**, colonna sinistra, in alto, parte blu in maiuscolo, non è chiaramente un **bonus di distanza** bensì di **CIRCOSTANZA**. \*\*

**Pag. 16**, colonna sinistra, parte blu in maiuscolo sopra il paragrafo "prove di resistenza". I modificatori sono contro la **CLASSE DIFESA** e non Classe Armatura, come erroneamente riportato. \*\*

**Pag. 23**, colonna sinistra, al paragrafo **1. CONCEPT**, il capitolo a cui si fa riferimento è il **6** e non il 5 (questo errore è presente anche nell'edizione statunitense).

**Pag. 35, 39** errore ortografico alla sezione DIFESE (erroneamente indicata come *Difense*).

**Pag. 35**, il Vigore dell'Armatura da Battaglia è 1 (e non 2). I valori di Tempra e Robustezza vanno invertiti. \*

**Pag. 39**, I valori di Tempra e Robustezza del Gadgeteer vanno invertiti. \*\*

**Pag. 40**, il vantaggio Attutire il Colpo dell'Esperto di Arti Marziali ha valore 4. \*\*

**Pag. 45, 47, 49** nell'elenco delle caratteristiche in alto di questi archetipi, la quarta da sinistra è INTUIZIONE e non intelletto.

**Pag. 51**, la scheda di Rook contiene vari errori **A)** La parola **INIZIATIVA** è scritta male **B)** Tra Poteri e Dispositivi il punto **Bombe Accecanti** andrebbe all'inizio dell'elenco **C)** **Abilità** e valori esatti sono *Acrobazia 5 (+10)*, *Atletica 5 (+8)*, *Combattimento a Distanza: Lanciare 10 (+15)*, *Combattimento, Ravvicinato: Disarmato 7 (+15)*, *Cura 1 (+6)*, *Furtività 8 (+13)*, *Intimidire 6 (+9)*, *Investigare 1 (+6)*, *Mano Lesta 3 (+8)*, *Percezione 6 (+8)*, *Tecnologia 5 (+10)*, *Veicoli 1 (+6)*. \*\*

**Pag. 52**, nella scheda di Princess la parola **INIZIATIVA** è scritta male. \*\*

**Pag. 60**, colonna destra, paragrafo **COMPLICAZIONI**, capoverso **Identità** e **Motivazione-Responsabilità**: per *Paragone* si intende Campione.

**Pag. 78**, colonna sinistra, sezione **ROBOT**, per un refuso le caratteristiche sono in inglese. Dovrebbero essere **FOR 8, AGI 2, MIS 2, ITU 0, VIG -, DES 0, INT - PRE -**.

**Pag. 80**, colonna sinistra in alto, alla voce **Investigatore** e **Uomo/Donna d'Affari** l'abilità Intuito va letta come **ACUME**. \*\*

**Pag. 89**, colonna destra, in fondo, sostituire completamente il testo relativo al punto 20 con quanto segue

## 20 Vibrazioni: produci e controlli vibrazioni e frequenze risonanti.

**Pag. 91**, colonna destra, verso la fine, sotto VANTAGGI - INCANTATORE, il primo vantaggio è ARTEFICE e non Incantatore.

**Pag. 104**, le probabilità della prima sezione dei poteri di movimento (1-10) sono errate. Dovrebbero essere

- 1-10 Corridore che Sfida la Gravità
- 11-15 Metabolismo Rapido
- 16-20 Viaggiatore temporale

**Pag. 107**, secondo capoverso, secondo rigo, manca una parola. “Forza, Agilità e Vigore e **DESTREZZA** sono **caratteristiche fisiche**”.\*\*

**Pag. 109**, il capoverso appena prima del paragrafo “CARATTERISTICHE DEBILITATE” (quello che inizia con “Le Caratteristiche Potenziate...”) è da ignorare (ripetuto da pagina 108).\*\*

**Pag. 110**, alla fine del primo capoverso il riferimento tra parentesi dovrebbe essere “(vedi **Danni Agli Oggetti** a pagina 159)”. Il secondo capoverso non è allineato.\*\*

**Pag. 124**, colonna destra, ultima riga della tabella “DIFFICOLTÀ DELLE PROVE”, cambiare il testo in “La scena del crimine è stata *gravemente* inquinata”.

**Pag. 125**, colonna sinistra, ignorare l’ultima riga della tabella “DIFFICOLTÀ DI LIBERARSI” (quella che inizia con 25+).

**Pag. 129**, colonna destra, paragrafo VEICOLI, subito sotto il titolo, nel riquadro arancione, la parola Veicoli dovrebbe invece essere letta come Destrezza.

**Pag. 131**, paragrafo “Acquistare Vantaggi”, primo rigo, sostituire alla parola “ranghi” la parola “gradi”.\*\*

**Pag. 132**, terzo rigo della tabella. Modificare il testo dell’effetto di Amicizie con “Chiede aiuto o favori con una prova di Persuadere”.

**Pag. 132**, quinto rigo della tabella. Modificare il testo dell’effetto di Attraente con “Bonus di circostanza di interazione basato sul tuo aspetto”.

**Pag. 145**, colonna destra, paragrafo **TIPI DI SENSO**, al secondo punto sostituire “*tatto normale*” con “**GUSTO NORMALI**”.\*\*

**Pag. 149**, primo rigo di Afflizione, è un’azione **Standard** (non gratuita). Negli elenchi è riportato correttamente.\*\*

**Pag. 149**, colonna sinistra, riquadro, al rigo “Fallimento (un margine)”, sostituire alla parola “abbagliato” la parola “**frastornato**”.\*\*

**Pag. 149**, colonna destra, alla voce “Condizione Extra”, in basso, sostituire alla parola “abbagliato” la parola “**frastornato**”.\*\*

**Pag. 159**, riquadro in alto, con un fallimento di due margini il bersaglio è FRASTORNATO e non abbagliato. Lo stesso vale per la terzultima riga della colonna sinistra. “Risultati di FRASTORNATO e barcollante non hanno effetti (...)”

**Pag. 159**, colonna destra, primo rigo, sostituire alla parola “abbagliati” la parola “frastornati”.\*\*

**Pag. 160**, colonna sinistra, quinto rigo: la parola abbagliato va letta come FRASTORNATO.

**Pag. 163**, colonna sinistra, *Sacrificio*: il costo non è indicato. Fisso +1.\*\*

**Pag. 173**, colonna destra, Occultamento, fine primo capoverso. Si fa riferimento ad **Occultamento** a pagina 244 (e non pagina 173).\*

**Pag. 217**, colonna sinistra, paragrafo ARMI DA MISCHIA ESOTICHE, la descrizione del nunchaku è incompleta. Riportiamo la descrizione completa: “un’arma popolare nelle arti marziali, costituita da due bastoni di legno uniti da una catena o una corda corta.”

**Pag. 219**, nella tabella delle Granate, in alto, l’effetto della Granata stordente è “Abbagliare 4 a Distanza con Area Esplosione”.

**Pag. 223**, sostituire i seguenti valori. **Autoarticolato** - Costo 9; **Autocarro** - Difesa 6; **Automobile** - Costo 10; **Auto della Polizia** - Taglia G; **Yacht** - Taglia E; **Elicottero da guerra** - Taglia E. \*\*

**Pag. 240**, colonna sinistra, parte blu in maiuscolo sopra il paragrafo “colpi critici”. il Bonus di Attacco è contro la CLASSE DIFESA e non Classe Armatura, come erroneamente riportato. \*\*

**Pag. 240**, colonna destra, ultimo rigo. La prova di resistenza è di ROBUSTEZZA, non di Tempra.

**Pag. 248**, colonna sinistra, paragrafo AZIONE DI MOVIMENTO. Quinto rigo, il valore tra parentesi è errato.

Dovrebbe essere (**fino a 8 metri**). Le tabelle lo confermano. \*

**Pag. 269**, colonna sinistra, in fondo. Per un refuso la descrizione del MALVIVENTE non è stata stampata. La riportiamo di seguito; “I malviventi possono essere usati come rapinatori, gangster, membri di una banda e tirapiedi di un supercattivo. Possono inoltre essere impiegati come gorilla prezzolati, ad esempio guardie del corpo o addetti alla sicurezza.”

**Pag. 277**, riquadro EFFETTI DI AVISON, quarto rigo. “(e da chi squarcia [...])” va cambiato in “(e su chi squarcia [...])”

**Pag. 282**, colonna sinistra, al penultimo capoverso c’è un refuso. La frase corretta dovrebbe finire con “non può sopportare la bellezza della musica”.

**Pag. 286**, dalla colonna sinistra, tutta la parte che segue “nuovo: Blackbird” (rigo 15) fino ad “energia”, alla fine del capoverso, è da ignorare. Viene ripetuta in seguito. \*

**Pag. 289**, colonna destra, per un refuso gli Attacchi dei WOLFEN sono stati stampati in inglese. Riportiamo i valori in italiano; Attacchi: Iniziativa +9, Artigli Taglienti +7 (Danno 7 Ravvicinato, Crit. 19~20), Disarmato +5 (Danno 4 Ravvicinato).

**Pag. 306**, colonna destra, per un refuso gli Attacchi del DR. SIMIAN sono stati stampati in inglese. Riportiamo i valori in italiano; Attacchi: Iniziativa +2, Blaster a Energia +11 (Danno 12 a Distanza), Disarmato +12 (Danno 5 Ravvicinato).

## ERRATA POWER PROFILES

**Pag. 110**, colonna sinistra, LETTURA MAGNETICA. Nella descrizione di questo potere viene nominato *Codifica Magnetica*. Si tratta in realtà di **Scrittura Magnetica**, descritto nella colonna a destra.

## ERRATA SCHERMO DEL GEMEMASTER

**Secondo pannello da sinistra**, riquadro “PUNTI EROE”, al rigo “Impresa Eroica” sostituire alla parola “rango” la parola “grado”.

**Terzo pannello da sinistra**, riquadro blu riquadro, al rigo “Fallimento (due margini)”, sostituire alla parola “abbagliato” la parola “frastornato”.

**Terzo pannello da sinistra**, riquadro AZIONI & MANOVRE, al rigo Aiutare, i **margini** sono **3**, non 4 come erroneamente riportato.

## ERRATA SCHEDE E TABELLE

**Pagina 5**, Tabella AZIONI & MANOVRE, al rigo Aiutare, i **margini** sono **3**, non 4 come erroneamente riportato.