

ERRATA CORRIGE

Ver 2.4

Purtroppo, nonostante la cura e i numerosi controlli effettuati, abbiamo riscontrato la presenza di un (esiguo) numero di refusi nelle copie cartacee del **Manuale dell'Eroe Deluxe**, nello **Schermo del Gamemaster** ed in **Power Profiles**. Segue l'elenco con le relative correzioni. Se doveste riscontrare ulteriori errori, vi preghiamo di farcelo notare all'indirizzo info@mutantsandmasterminds.it oppure info@kaizokupress.it

ERRATA MANUALE DELL'EROE DELUXE

LEGENDA:

*Errata presente solo nella tiratura Lucca 2016

† Errata presente anche nella edizione regolare, pre-offset

‡ Errata presente anche nella edizione regolare, offset

Nessuna errata presente nell'edizione in PDF ver. 1.2 del Manuale dell'Eroe Deluxe

***Pag. 10**, colonna sinistra, paragrafo VANTAGGI. All'ultima riga il riferimento della pagina dovrebbe essere 130 anziché 113.

‡**Pag. 11 e 313**, nella tabella, Grado Peso 7 è pari a **3,2 TONNELLATE** e NON 3.

‡**Pag. 16**, colonna sinistra, in alto, parte blu in maiuscolo, non è chiaramente un bonus di distanza, bensì di **CIRCOSTANZA**.

‡**Pag. 16**, colonna sinistra, parte blu in maiuscolo sopra il paragrafo **prove di resistenza**. I modificatori sono contro la **CLASSE DIFESA** e non Classe Armatura, come erroneamente riportato.

***Pag. 23**, colonna sinistra, al paragrafo **1. CONCEPT**, il capitolo a cui si fa riferimento è il **6** e non il 5 (questo errore è presente anche nell'edizione statunitense).

†**Pag. 35**, il Vigore dell'**Armatura da Battaglia** è **1** (e non 2). I valori di **Tempra e Robustezza** vanno invertiti.

‡**Pag. 39**, I valori di **Tempra e Robustezza del Gadgeteer** vanno invertiti.

‡**Pag. 40**, il vantaggio **ATTUTIRE IL COLPO** dell'Esperto di Arti Marziali ha valore **4**.

***Pag. 45, 47, 49** nell'elenco delle caratteristiche in alto di questi archetipi, la quarta da sinistra è **INTUIZIONE** e non intelletto.

‡**Pag. 46**, il bonus di *Furtività* del **Mutaforma** è **+8** (non +10). I punti spesi in **Abilità** sono **13** (non 14). Errata presente anche nell'edizione statunitense.

‡**Pag. 51**, la scheda di Rook contiene vari errori **A)** La parola **INIZIATIVA** è scritta male **B)** Tra Poteri e Dispositivi il punto **BOMBE ACCECANTI** andrebbe all'inizio dell'elenco **C) ABILITÀ, sostituire** i seguenti valori *Acrobazia* 3 (+8), *Combattimento a Distanza: Lanciare* 8 (+13), *Furtività* 9 (+14), *Intimidire* 5 (+8). Inoltre **eliminare** le seguenti abilità: *Combattimento Ravvicinato, Cura, Mano Lesta, Veicoli*.

‡**Pag. 53**, nella scheda di Princess la parola **INIZIATIVA** è scritta male.

‡**Pag 57**, in basso a destra, **Abilità - Socievole** modificare "Competenza: **Acume 4, Affari 4**" con "**Acume 4, Competenza: Affari 4**".

***Pag. 60**, colonna destra, paragrafo **COMPLICAZIONI**, capoverso **Identità e Motivazione-Responsabilità**: per *Paragone* si intende Campione.

‡Pag. 76, colonna destra, in fondo, alla voce Gemello Esperto di Arti Marziali, la caratteristica di **FOR** è 4 (non 1). Per errore la caratteristica **MIS 10** viene chiamata Agi 10.

*Pag. 78, colonna sinistra, sezione ROBOT, per un refuso le caratteristiche sono in inglese. Dovrebbero essere **FOR 8, AGI 2, MIS 2, ITU 0, VIG -, DES 0, INT - PRE -**.

‡Pag. 79, colonna destra **6-10 Inventore Benestante** sostituire il testo con “hai ereditato la tua ricchezza o te la se guadagnata vendendo qualcuna delle tue invenzioni più triviali.”

‡Pag. 80, colonna sinistra in alto, alla voce **Investigatore** e **Uomo/Donna d’Affari** l’abilità Intuito va letta come **ACUME**.

*Pag. 89, colonna destra, in fondo, sostituire completamente il testo relativo al punto 20 con quanto segue
20 Vibrazioni: produci e controlli vibrazioni e frequenze risonanti.

*Pag. 91, colonna destra, verso la fine, sotto VANTAGGI - INCANTATORE, il primo vantaggio è ARTEFICE e non Incantatore.

‡Pag. 94, alla voce 1-10 **Incremento della Densità** la massa dovrebbe essere di **3,2 TONNELLATE** e non 3.

*Pag. 104, le probabilità della prima sezione dei poteri di movimento (1-10) sono errate. Dovrebbero essere

- 1-10 Corridore che Sfida la Gravità
- 11-15 Metabolismo Rapido
- 16-20 Viaggiatore temporale

‡Pag. 107, secondo capoverso, secondo rigo, manca una parola. “Forza, Agilità e Vigore e **DESTREZZA** sono **caratteristiche fisiche**”.

‡Pag. 109, il capoverso appena prima del paragrafo **CARATTERISTICHE DEBILITATE**” (quello che inizia con “Le Caratteristiche Potenziate...”) è da ignorare (ripetuto da pagina 108).

‡Pag. 110, alla fine del primo capoverso il riferimento tra parentesi dovrebbe essere “(vedi **Danni Agli Oggetti** a pagina 159)”. Il secondo capoverso non è allineato.

‡Pag. 110, secondo rigo del secondo capoverso, sostituire **SFORZO EXTRA** a “sforzo straordinario”.

*Pag. 124, colonna destra, ultima riga della tabella “**DIFFICOLTÀ DELLE PROVE**”, cambiare il testo in “La scena del crimine è stata *gravemente* inquinata”.

*Pag. 125, colonna sinistra, ignorare l’ultima riga della tabella “**DIFFICOLTÀ DI LIBERARSI**” (quella che inizia con 25+).

*Pag. 129, colonna destra, paragrafo VEICOLI, subito sotto il titolo, nel riquadro arancione, la parola Veicoli dovrebbe invece essere letta come Destrezza.

‡Pag. 131, paragrafo “Acquistare Vantaggi”, primo rigo, sostituire alla parola “ranghi” la parola “gradi”.

*Pag. 132, terzo rigo della tabella. Modificare il testo dell’effetto di Amicizie con “Chiede aiuto o favori con una prova di Persuadere”.

*Pag. 132, quinto rigo della tabella. Modificare il testo dell’effetto di Attraente con “Bonus di circostanza di interazione basato sul tuo aspetto”.

‡Pag. 138, **LINGUE**. Un personaggio con Lingue 7 sarà fluente in **65** (non 64) lingue. Errore presente anche nell’edizione statunitense.

‡Pag. 145, colonna destra, paragrafo **Tipi di senso**, al secondo punto sostituire “*tatto normale*” con **GUSTO NORMALI**.

‡Pag. 149, primo rigo di Afflizione, è un’azione **STANDARD** (non gratuita). Negli elenchi è riportato correttamente.

‡Pag. 149, colonna sinistra, riquadro, al rigo “Fallimento (un margine)”, sostituire alla parola “abbagliato” la parola “FRASTORNATO”.

‡Pag. 149, colonna destra, alla voce “Condizione Extra”, in basso, sostituire alla parola “abbagliato” la parola “FRASTORNATO”.

*Pag. 159, riquadro in alto, con un fallimento di due margini il bersaglio è FRASTORNATO e non abbagliato. Lo stesso vale per la terzultima riga della colonna sinistra. “Risultati di FRASTORNATO e barcollante non hanno effetti (...)”

‡Pag. 159, colonna destra, primo rigo, sostituire alla parola “abbagliati” la parola **FRASTORNATI**.

*Pag. 160, colonna sinistra, quinto rigo: la parola abbagliato va letta come FRASTORNATO.

‡Pag. 163, colonna sinistra, *Sacrificio*: il costo non è indicato. **Fisso +1**.

‡Pag. 167, colonna destra, secondo rigo, sostituire il testo con: “o un effetto di un descrittore di danno particolare” (errore presente anche nell’edizione statunitense).

†Pag. 173, colonna destra, Occultamento, fine primo capoverso. Si fa riferimento ad **Occultamento** a pagina 244 (e non pagina 173).

*Pag. 217, colonna sinistra, paragrafo ARMI DA MISCHIA ESOTICHE, la descrizione del nunchaku è incompleta. Riportiamo la descrizione completa: “un’arma popolare nelle arti marziali, costituita da due bastoni di legno uniti da una catena o una corda corta.”

*Pag. 219, nella tabella delle Granate, in alto, l’effetto della Granata stordente è “Abbagliare 4 a Distanza con Area Esplosione”.

‡Pag. 222, diversi valori di **Difesa** nella tabella **CATEGORIE TAGLIA VEICOLI** sono errati. Grande -2, Enorme -4, Mastodontico -6, Immenso -10. Inoltre ciò porta il costo dell’automobile descritta a pag 223 a 8 (e non 10 come indicato nella precedente versione di questo documento). Gli errori sono presenti anche nell’edizione statunitense.

‡Pag. 223, sostituire i seguenti valori. **Autoarticolato** - Costo 9; **Autocarro** - Difesa 6; **Automobile** - Costo 8; **Auto della Polizia** - Taglia G; **Yacht** - Taglia E; **Elicottero da guerra** - Taglia E.

‡Pag. 224, Il totale CARATTERISTICHE del **Robot** è -22 (e non -24).

‡Pag. 240, colonna sinistra, parte blu in maiuscolo sopra il paragrafo “colpi critici”. il Bonus di Attacco è contro la CLASSE DIFESA e non Classe Armatura, come erroneamente riportato.

*Pag. 240, colonna destra, ultimo rigo. La prova di resistenza è di **ROBUSTEZZA**, non di Tempra.

†Pag. 248, colonna sinistra, paragrafo AZIONE DI MOVIMENTO. Quinto rigo, il valore tra parentesi è errato. Dovrebbe essere (**fino a 8 metri**). Le tabelle lo confermano.

Pag. 269, colonna sinistra, in fondo. **MALVIVENTE**. Il valore di **Robustezza** è 3/2 e non 3/1.

*Pag. 269, colonna sinistra, in fondo. Per un refuso la descrizione del MALVIVENTE non è stata stampata. La riportiamo di seguito; “I malviventi possono essere usati come rapinatori, gangster, membri di una banda e tirapiedi di un supercattivo. Possono inoltre essere impiegati come gorilla prezzolati, ad esempio guardie del corpo o addetti alla sicurezza.”

‡Pag 269, **SIGNORE DEL CRIMINE**. Il vantaggio **Ben Informato** andrebbe fuori dalla parentesi.

*Pag. 277, riquadro EFFETTI DI AVISON, quarto rigo. “(e da chi squarcia [...])” va cambiato in “(e su chi squarcia [...])”

*Pag. 282, colonna sinistra, al penultimo capoverso c’è un refuso. La frase corretta dovrebbe finire con “non può sopportare la bellezza della musica”.

†Pag. 286, dalla colonna sinistra, tutta la parte che segue “nuovo: Blackbird” (rigo 15) fino ad “energia”, alla fine del capoverso, è da ignorare. Viene ripetuta in seguito.

*Pag. 289, colonna destra, per un refuso gli Attacchi dei WOLFEN sono stati stampati in inglese. Riportiamo i valori in italiano; Attacchi: Iniziativa +9, Artigli Taglienti +7 (Danno 7 Ravvicinato, Crit. 19~20), Disarmato +5 (Danno 4 Ravvicinato).

*Pag. 306, colonna destra, per un refuso gli Attacchi del DR. SIMIAN sono stati stampati in inglese. Riportiamo i valori in italiano; Attacchi: Iniziativa +2, Blaster a Energia +11 (Danno 12 a Distanza), Disarmato +12 (Danno 5 Ravvicinato).

ERRATA POWER PROFILES

Pag. 110, colonna sinistra, **LETTURA MAGNETICA**. Nella descrizione di questo potere viene nominato *Codifica Magnetica*. Si tratta in realtà di **Scrittura Magnetica**, descritto nella colonna a destra.

Pag. 213, colonna destra, ultima riga in fondo, la frase è incompleta. Aggiungere la parola “**reazioni**.”

ERRATA SCHERMO DEL GAMEMASTER

Secondo pannello da sinistra, riquadro “PUNTI EROE”, al rigo “Impresa Eroica” sostituire alla parola “rango” la parola **GRADO**.

Terzo pannello da sinistra, riquadro blu riquadro, al rigo “Fallimento (due margini)”, sostituire alla parola “abbagliato” la parola “frastornato”.

Terzo pannello da sinistra, riquadro AZIONI & MANOVRE, al rigo Aiutare, i **margini** sono **3**, non 4 come erroneamente riportato.

ERRATA SCHEDE E TABELLE

Pagina 5, Tabella AZIONI & MANOVRE, al rigo Aiutare, i **margini** sono **3**, non 4 come erroneamente riportato.